


PROGRAM ORAZ REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU KLAS MUNDUROWYCH - 2017

Wychodząc naprzeciw oczekiwaniom klas o profilu mundurowym, narodziła się idea stworzenia szlachetnej rywalizacji uczniów, którzy pragną związać swoją dalszą przyszłość z formacjami odpowiedzialnymi za bezpieczeństwo w naszym kraju.

Uczestnicząc w tej rywalizacji, krzewimy nie tylko szlachetną ideę współzawodnictwa, ale przede wszystkim ukazujemy wizerunek sprawnego, zdecydowanego w działaniu i profesjonalnie przygotowanego kandydata do służb mundurowych.

DZIEŃ 1 (5 kwietnia 2017 r.)		
godz.	czas	OPIS
10:00 – 11:00	1 h	Rejestracja zawodników w Remizie OSP Lgota (gm. Trzebinia, pow. Chrzanów) ul. Płocka 19,
11:00 -11:20	20 minut	Odprawa z opiekunami zespołów. Sprawdzenie obowiązkowego wyposażenia zawodników.
11:20 – 11.40	20 minut	Przywitanie uczestników turnieju oraz omówienie zasad bezpieczeństwa.
11:40 – 14:40	3 h	Zespoły zostaną podzielone na dwie grupy i naprzemiennie będą uczestniczyć w: 1) – „ TEST WIEDZY ” 2) – „ LEŚNY TOR PRZESZKÓD ” Wydanie posiłku – obiad (suchy prowiant)
14:40 - 19:10	4 ½ h	3) – „ MARSZOBIEG NA ORIENTACJĘ ”
19:10 - 19:40	½ h	Przygotowanie noclegu
19:40 - 20:10	½ h	Kolacja (gorący posiłek)
?	?	4) - „ O JEDEN MOST ZA DALEKO ” honorowy patronat firmy 
DZIEŃ 2 (6 kwietnia 2017 r.)		
6.00-	½ h	Śniadanie, toaleta, sprzątanie rejonów.

6:30		
6:30-8:00	1½ h	Odprawa przed konkurencjami, przejazd w rejon konkurencji
8:00-12:00	4 h	5) - „ TYLKO DLA ORLÓW ”, 6) - „ PIERWSZA POMOC PRZEDMEDYCZNA ”, 7) - „ PRZEŁĘCZ OCALONYCH ”.
12:00 - 13:00	1 h	Obiad
14:00 - 18:00	4 h	C.D. KONKURENCJI
18:00 - 19:00	1 h	Przemieszczenie się w rejon noclegu.
19:00 - 20:00	1 h	Kolacja, organizacja noclegu.
?	?	8) – „ ROZWINIĘCIE GAŚNICZE ”.
DZIEŃ 3 (7 kwietnia 2017 r.)		
6:00-8:30	2 ½ h	9) – „ WZGÓRZE 1308 ”
8:30-10:00	1 ½ h	Śniadanie, sprzątanie obozu, przegrupowanie w rejon strzelnicy.
10:00 - 13:00	3 h	10) – „ STRZELANIE ” (Glock, AKMS), - obiad ok godz. 12:00
13:00 - 14.00	1 h	Wręczenie nagród oraz zakończenie Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych – 2017 r.

Uwaga: dobór konkurencji, aranżacja i intensywność będą zależeć od warunków atmosferycznych w trakcie trwania turnieju.

ORGANIZACJA TURNIEJU

Konkurencje obejmują aktywności z obszaru tzw. sportów wymagających ponadprzeciętnych umiejętności, mają charakter pracy zespołowej i wymagają od uczestników spełnienia następujących warunków:

- Odporności fizycznej i psychicznej,
- Podejmowania decyzji, wykazania się umiejętnościami przywódczymi oraz pracy w zespole, improwizacji i walki do końca w sytuacjach trudnych.

Konkurencje odbywają się niemal bez przerwy, w każdych warunkach atmosferycznych.

I. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

Uczestnicy turnieju zobowiązani są do posiadania następującego wyposażenia indywidualnego. **W RAZIE BRAKU PONIŻSZEGO WYPOSAŻENIA UCZESTNIK NIE ZOSTANIE DOPUSZCZONY DO TURNIEJU.**

- **PLECAK,**
- **odzież dostosowana do pory roku oraz do panujących warunków atmosferycznych,**
- **pantofle (kłapki, laczki itp.)**
- **rękawice (typu roboczego, dopasowane do dłoni)**
- **obuwie sportowe lub trekkingowe,**
- **co najmniej 2 komplety bielizny i cztery pary skarpet,**
- **karimata + śpiwór (opcjonalnie koc),**
- **umundurowanie ćwiczebne (bluza + spodnie + buty typu wojskowego)**
- **kompas (na zespół),**
- **4 koszulki na kartkę papieru format A4,**
- **długopis koloru czarnego lub niebieskiego,**
- **opatrunek osobisty, plastry na odciski i skaleczenia,**
- **latarka (preferowana czołówka) + dodatkowy komplet baterii,**
- **1,5 litra wody (butelka plastikowa).**

II. REGULAMIN

1. Podczas trwania turnieju uczestnik zobowiązuje się nie spożywać alkoholu oraz środków odurzających. Uczestnik ma świadomość, że złamanie tego zakazu skutkuje zniesieniem działania ubezpieczenia oraz odpowiedzialnością karną jeśli dojdzie do wypadku (np. podczas jazdy terenowej lub zadania alpinistycznego).
2. Każdy uczestnik zobowiązany jest do posiadania oświadczenia od rodziców lub opiekunów prawnych (**załącznik nr.1**) lub Książeczkę zdrowia sportowca.
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa podanych przez instruktorów oraz kierowanie się zdrowym rozsądkiem podczas sytuacji nieprzewidzianych scenariuszem programu, mając przede wszystkim na względzie bezpieczeństwo swoje i pozostałych uczestników.
4. Punktualność jest obowiązkiem wszystkich. Jeśli o ustalonej godzinie brakuje kogoś z drużyny, drużyna zostaje zdyskwalifikowana w tej konkurencji.
5. Zespoły składają się z 2 uczestników. Zmianę w składzie osobowym zespołu należy zgłosić organizatorom najpóźniej 72 h przed rozpoczęciem turnieju. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie turnieju.
6. Zespoły uczestniczą w turnieju pod przydzielonym numerem.
7. Uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku oraz sprzętu zapewnionego przez organizatora. Zabronione jest przyjmowanie i korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne.
8. Jeśli jakkolwiek sprzęt powierzony przez organizatorów, zostanie przez zespół zagubiony lub pozostawiony w trakcie turnieju, cały zespół ponosi odpowiedzialność finansową.

- 9. Zespoły uczestniczą w konkurencjach w kompletnym umundurowaniu ćwiczebnym tj. bluza, spodnie, buty typu wojskowego (sznurowane za kostkę). Sędzia konkurencji może podjąć decyzję o innym ubiorze w danej konkurencji – o czym zawodnicy zostaną powiadomieni.**

III. ZASADY KLASYFIKACJI

- Ukończenie turnieju: Kryterium klasyfikacji zespołów są punkty zdobyte w poszczególnych konkurencjach.
- Rezygnacja: W przypadku wycofania się całej drużyny lub pojedynczego zawodnika, zespół zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia o tym organizatorów.
- Dozwolone jest wycofanie się tylko z jednej konkurencji zespołu lub zawodnika. Skutkuje to utratą punktów za tę konkurencję. Odmowa udziału w kolejnej konkurencji przez zespół czy zawodnika, oznacza rezygnację z turnieju.
- Dyskwalifikacja: Organizator zastrzega sobie prawo wycofania uczestnika z turnieju w przypadku stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuacji wysiłku lub w przypadku złamania przepisów niniejszego regulaminu oraz rażącego naruszenia dyscypliny.

IV. ZOBOWIĄZANIA ORGANIZATORA

1. Zapewnienie uczestnikom na czas trwania turnieju następującego sprzętu:
 - a). Sprzęt topograficzny (mapy).
2. Odpowiednią i wykwalifikowaną kadrę instruktorską oraz sprzęt do organizacji konkurencji.
3. Samochody terenowe do zabezpieczenia konkurencji organizowanych w trudnym terenie.
4. Zabezpieczenie medyczne.

V. BEZPIECZEŃSTWO

1. Informacje ogólne

- a) Wszyscy zawodnicy są zobowiązani przestrzegać zasad ustalonych przez organizatora.
- b) Podczas odprawy zespoły zostaną poinformowane o możliwych niebezpieczeństwach oraz procedurach postępowania w razie wypadku.
- c) Każdy zespół musi posiadać w trakcie trwania turnieju przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy.
- d) Każdy zawodnik składa pisemne oświadczenie, iż bierze pełną odpowiedzialność za swoje bezpieczeństwo, wypadki, urazy, kontuzje i nie będzie rościć żadnych pretensji oraz odszkodowań wobec organizatorów turnieju.

2. Procedury w razie wypadku

- a) Ważne numery telefonów znajdować się będą w informacjach dla zawodników oraz zaprezentowane zostaną podczas odprawy.
- b) Jeśli dojdzie do niebezpiecznej sytuacji lub zdarzenia a telefony komórkowe będą poza zasięgiem i niemożliwy będzie kontakt z obsługą medyczną, należy używać innych środków do wzywania pomocy w taki sposób, by zwrócić na siebie uwagę.

c) Udzielenie pomocy w terenie a zwłaszcza po zmroku jest utrudnione i dlatego zawodnicy muszą być przygotowani na oczekiwanie na pomoc.

3. Osoba, która uległa wypadkowi:

a) Każdy zawodnik zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu zawodnikowi w razie wypadku.

b) W konsekwencji nie udzielenia pomocy, również osobie z przeciwnego zespołu, zawodnik lub zespół zostanie zdyskwalifikowany.

c) Jeśli pomoc zostanie udzielona, zespół może otrzymać bonus czasowy lub punktowy od organizatorów.

VI. ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW

§1

a). Test wiedzy przygotowany jest przez zespół ekspertów i zawiera 40 pytań z zakresu wiedzy o wojsku, policji, straży pożarnej, pomocy przedmedycznej oraz wiedzy z zakresu szkoły ponadgimnazjalnej ze strony www.epodreczniki.pl.

b). Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.

c). Test zawodnicy rozwiązują wspólnie.

d). Punkty oraz czas uzyskane w teście przez zespół są podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.

e). W przypadku uzyskania przez zespoły tej samej ilości punktów, o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez zespół.

f). Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

§2

1). Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.

2). Zadaniem startujących zespołów jest :

a). ocena zdarzenia,

b). wykonanie czynności zabezpieczających,

c). przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,

d). ocena funkcji życiowych,

e). przeprowadzenie resuscytacji krążeniowo- oddechowej,

f). właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.

3). Przebieg konkurencji ocenia komisja zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.

4). W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.

5). Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

§3

1). Z uwagi na specyfikę konkurencji nr. 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 zasady ich przeprowadzania jak i oceniania będą omówione na miejscu przed każdą z nich.

VII. ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW

§1

- a). W trakcie zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych zespołów w każdej konkurencji.
- b). Zespół, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie zespołów przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
- c). Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie zespoły zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
- d). Za zajęcie kolejnych miejsc zespoły otrzymują punkty według następującego wzoru: $Z=(X-Y)+1$, w którym Z - oznacza uzyskane punkty, X – liczbę zespołów przystępujących do zawodów, Y – miejsce zajęte w konkurencji.
- e). W przypadku zajęcia równorzędnych miejsc zespoły otrzymują identyczną liczbę punktów, liczoną zgodnie z powyższym wzorem.
- f). W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez zespoły w klasyfikacji generalnej, wyższą pozycję zajmuje zespół, który zajął wyższe miejsce w konkurencji „TEST WIEDZY”.
- g). Suma punktów uzyskanych przez zespoły w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych - 2017.

§2

- a). **I miejsce** - zwycięski zespół zdobywa „**TARCZE**”, z wygrawerowanym tytułem „**NAJLEPSZA KLASA MUNDUROWA W POLSCE**” oraz dwa „**INDEKSY KSW**” na całe bezpłatne studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.
- b). **II miejsce** – 3 bezpłatne semestry na studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.
- c). **III miejsce** – 1 bezpłatny semestr na studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.

WSZYSCY UCZESTNICY TURNIEJU OTRZYMAJĄ PAMIĄTKOWE DYPLOMY.

e). Opiekunowie zespołów startujących w turnieju otrzymują bonifikaty na studia podyplomowe w ramach „CENTRUM STUDIÓW PODYPLOMOWYCH I SZKOLEŃ” Kujawskiej Szkoły Wyższej z siedzibą w Krakowie, Nowym Targu i Siemianowicach Śląskich, w wysokości 30 % czesnego, a pozostali nauczyciele ze szkół zespołów startujących 15 % bonifikaty.

§3

- a). Pisemne protesty mogą być wnoszone przez opiekunów zespołów do sędziego głównego konkurencji oraz sędziego głównego zawodów przez pół godziny od zakończeniu danej konkurencji.
- b). Sędzia główny konkurencji przed rozstrzygnięciem protestu może zasięgnąć opinii zespołu ekspertów.
- c). Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym regulaminie oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla organizatora turnieju.

VIII. ZGŁOSZENIA I REJESTRACJA STARTOWA

§1

W turnieju mogą brać tylko i wyłącznie zespoły od numeru 1 do 60 ze szkół, które zakwalifikowały się do Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych 2017 podczas eliminacji organizowanych w Krakowie i we Włocławku w 2016 r. Szkoła nie musi zgłaszać do udziału w turnieju tych samych zawodników, którzy reprezentowali ją podczas eliminacji, ale muszą to być uczniowie z klas mundurowych. Zespoły muszą posiadać opiekuna z ramienia szkoły lub osobę która ukończyła minimum 21 lat. Zgłoszenia zespołów wraz z opiekunem należy przesłać w formie elektronicznej na adres turniej2017@wp.pl do dnia 19 marca 2017 r. (*załącznik nr.2*). Szkoły które w wyznaczonym czasie prawidłowo nie zgłoszą zawodników nie będą mogły brać udziału w turnieju. Na ich miejsce zostaną powołane zespoły z listy oczekującej tj. od numeru 61 do numeru 81 (ich wykaz znajduje się na stronie www.edugrupa.pl w zakładce Turniej Klas Mundurowych), które zostaną powiadomione telefonicznie przez organizatora, a prawidłowe zgłoszenie prześlą do dnia 26 marca 2017 r. Ostateczna lista zespołów biorących udział w turnieju zostanie opublikowana na w/w stronie w do dnia 31 marca 2017 r.

§2

Uczestnicy turnieju nie ponoszą żadnych kosztów w czasie trwania turnieju, tj. za wyżywienie, nocleg, ubezpieczenie.

§3

Każdy opiekun zespołu ponosi koszt 150 zł za nocleg i wyżywienie podczas trwania turnieju. Należność będzie pobierana podczas rejestracji zespołów. Szkoła może zgłosić dowolną ilość opiekunów.

**Szczegółowe informacje udzielane są
pod numerem telefonu 795-66-00-00**